

Docenthandleiding Kennismaken met de Computer:

Lesdoel:

Kennismaken met computer

Kringgesprek over computers a.d.h.v. digibordles:

Wat is een computer?

Wat hoort er bij een computer?

Wie heeft een computer thuis?

Verwerking:

Leerlingen gaan aan de slag met:

- Knutselen: knutselwerk 1, knutselwerk 2
- Kleuren: kleurplaat 1, kleurplaat 2

- Leerlingen spelen op de computer en oefenen:
 - . op toetsen drukken
 - . de muis bewegen
 - . klikken en slepen

Gebruik hiervoor onderstaande programma's. Je vindt ze in de 'Startpagina leerlingen' op de leerling PC.

Nijntje.nl (snelkoppeling op Chromebook)

- Slepen met de muis:
 - . Puzzelen
 - . Zoek bij elkaar

- Mikken met de muis / het pijltje:
 - . Ballonen
 - . Verstoppertje
 - . Muziek
 - . Memory
 - . Groot of klein

- **Alle muishandelingen!**
 - . Kleuren

Tux Paint (app op Chromebook)

- **Alle muishandelingen** kunnen worden geoefend bij het maken van een tekening.