

LESOVERZICHT

ALGEMENE INFORMATIE *Het internet (deel 1)*

Lesdoelen

- De leerling leert ervaringen te delen van computergebruik in de eigen omgeving
- De leerling kan omschrijven wat het internet (in globale zin) is
- De leerling kan omschrijven welke apparaten met het internet zijn verbonden

In deze les leren leerlingen wat het internet is. Omdat dit een ingewikkeld concept is, wordt dit op een simpele manier gedaan door aan te sluiten bij wat kinderen al kennen en wordt het concreter gemaakt door het internet uit te beelden door middel van een rollenspel. In deze les wordt er vanuit gegaan dat leerlingen al weten wat een computer is. Als dit niet het geval is, dan is het aan te raden om dit eerst te behandelen.

Nodig voor de les

- Digibord
- Uitgeprint en uitgeknipt werkblad (zie werkblad bijlagen)
- Plakband en schaar

Achtergrondinformatie

Het internet is een netwerk van computers. Er zijn computers die hier direct mee in verbinding staan en computers die hier door middel van een internetprovider mee in verbinding staan.

Zo heb je bijvoorbeeld de computer van Google. Dit wordt een server genoemd. Deze staat direct in verbinding met het internet. De computer thuis of op school niet. Deze wordt een client genoemd en wordt door middel van een internetprovider zoals Ziggo of KPN in verbinding gebracht met het internet.

Als je een video op Youtube opzoekt gaat er informatie van jouw computer, door jouw internetprovider, naar de computer van Youtube en weer terug. Even wat concreter. Je zoekt een filmpje over bijen omdat je hier een les over wil geven.

1. Je typt *bijen* in de zoekbalk van Youtube
2. Jouw computer stuurt deze zoekopdracht door de internetprovider naar de computer van Youtube
3. In de computer van Youtube wordt er gezocht naar alle video's die opgeslagen zijn met het woord *bijen*
4. Deze lijst resultaten wordt (door de internetprovider) teruggestuurd naar jouw computer
5. Jij krijgt een lijst met video's te zien op jouw beeldscherm

INSTRUCTIE *Kringgesprek*

Introductie van het onderwerp

Het onderwerp wordt geïntroduceerd in een kringgesprek.

Vraag: Wie heeft een computer thuis? Wat doe je op een computer? Kijk je wel eens filmpjes op Youtube?

Vervolgens een stapje verder. Wat gebeurt er eigenlijk als je op een filmpje op Youtube klikt? Dan kun je uitleggen dat jouw computer aan de computer van Youtube vraagt of hij dat filmpje naar jou toe kan sturen.

En nog een stapje verder. Wat is nog meer met het internet verbonden? Een mobiele telefoon en een tablet.

VERWERKING *Rollenspel*

Om een beter beeld te krijgen van wat het internet is wordt dit concept concreter gemaakt door het internet op een simpele manier uit te beelden. Allereerst kan de afbeelding in de presentatie worden uitgelegd. Hier staat namelijk een slide waarop deze interactie staat afgebeeld. Links bij nummer 1 staat de computer thuis, helemaal rechts staan de computers van Youtube en in het midden is er net een vrachtwagen (over de weg of het internet) onderweg met een filmpje van Youtube naar de computer thuis.

In de bijlage staat een werkblad die uitgeprint kan worden om de interactie zelf uit te beelden door middel van een rollenspel. Bovenaan staat de computer thuis afgebeeld, in het midden de computers van Youtube en onderaan het filmpje waar om is gevraagd aan Youtube.

De situatie wordt als volgt uitgebeeld:

1. Leerling 1 klikt thuis op een filmpje op Youtube, door op het filmpje te klikken wordt er aan Youtube gevraagd of Youtube dat filmpje naar de computer thuis wil sturen. Leerling 1 vraagt aan leerling 3: “Mag ik het filmpje over bijen zien?”
2. Leerling 3 moet nu naar het filmpje over bijen zoeken door leerling 2 in de klas te vinden die het filmpje over bijen in zijn/haar hand heeft
3. Als leerling 3 leerling 2 heeft gevonden (oftewel, als Youtube het filmpje over bijen heeft gevonden), wordt deze leerling naar leerling 1 gestuurd
4. Leerling 2 overhandigt het filmpje over bijen vervolgens aan leerling 1, nu kan leerling 1 het filmpje bekijken

Andere voorbeelden

- Een Youtube filmpje op een tablet kijken
- Een spelletje op een tablet spelen

Vragen

- Wat gebeurt er als het internet eruit ligt? *Dan kan de informatie die op je computer wordt ingetypt niet aankomen bij de computer van Youtube. De situatie ziet er dan als volgt uit:*
 1. Leerling 1 klikt thuis op een filmpje op Youtube en vraagt dus aan leerling 3 of hij/zij het filmpje over bijen mag zien
 2. Leerling 3 staat buiten de deur of het raam en hoort deze vraag niet
 3. Leerling 1 kan het filmpje niet bekijken, want Youtube weet niet wat hij/zij moet opzoeken