

**ik kan: BEGINNEN MET WORD for WINDOWS.**

Het scherm dat je ziet als je bent aangemeld heet ‘Bureaublad’.

Op het bureaublad vind je daar een grote  van het programma Word for Windows.

Dat is een **tekstverwerker**.

**GOEIE VRAAG:**

Weet jij wat kun je op de computer kunt doen met een ‘**tekstverwerker**’?

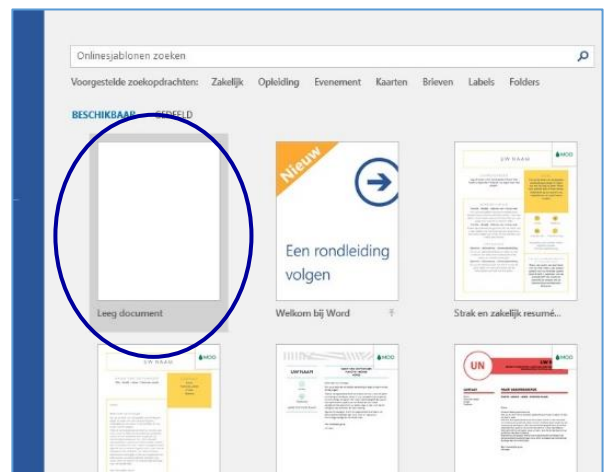
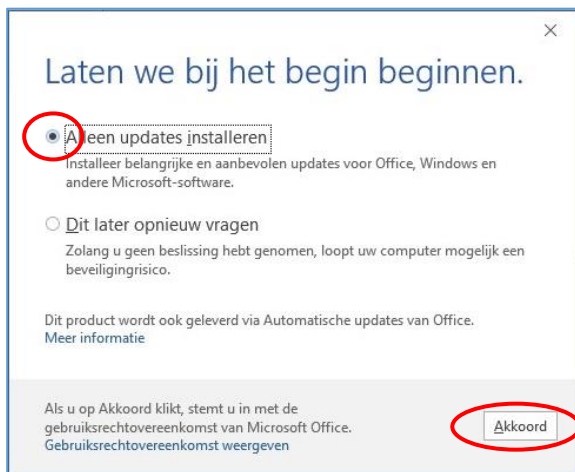
⇒ Klik dubbel op de grote  om het programma Word for Windows op te starten.

Eerst even wat dingetjes aanklikken:

Klik in de schermpjes die je ziet op:

. ‘**Alleen updates installeren**’ en op ‘**Akkoord**’

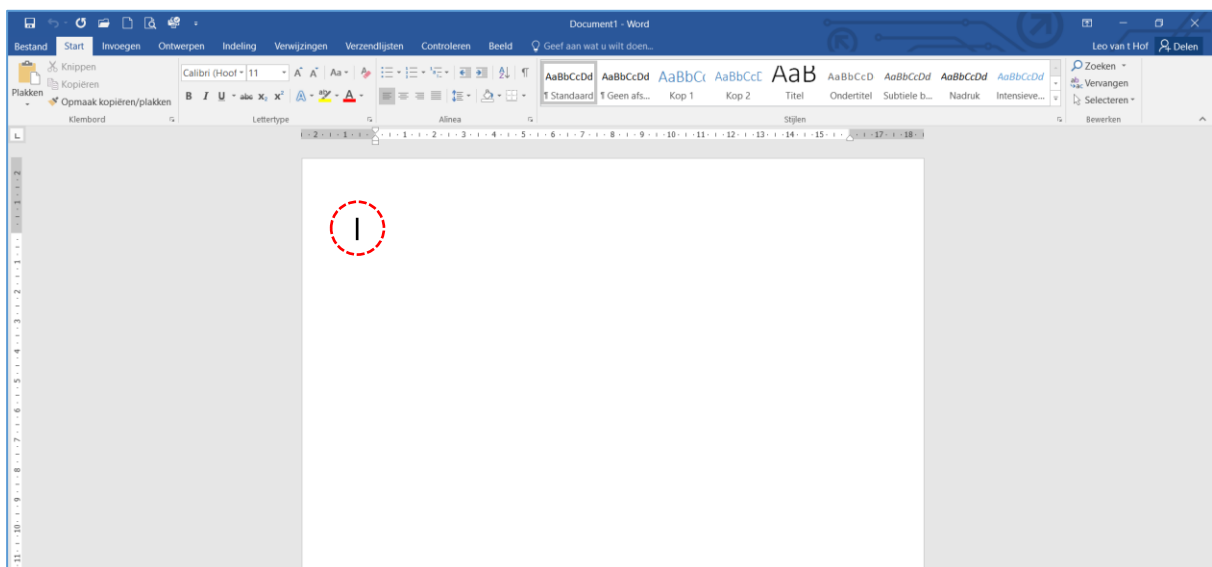
. op ‘**Leeg document**’



Het grote witte vlak dat je nu ziet is net een lege bladzijde in je schrift.

Op de computer heet dat een nieuw “**document**”.

Hieronder zie je een plaatje van het scherm van Word for Windows.



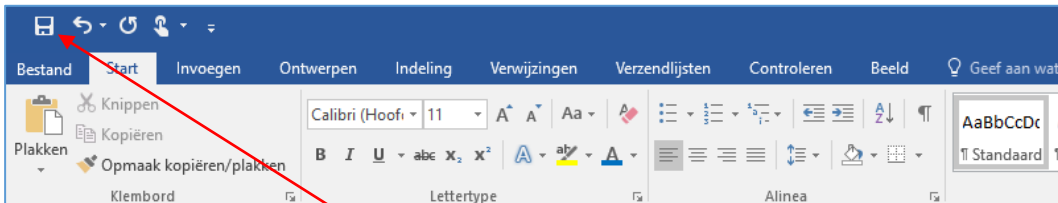
**GOEIE VRAAG:**

Is er al iets geschreven op het witte blad van jouw document?

Zie je bovenaan op de lege bladzijde een knipperend balkje (op je computer zie je 'm zonder dat rode rondje, hè....)? Dit is **de Cursor**. Op de plaats waar de cursor knippert kun je typen.

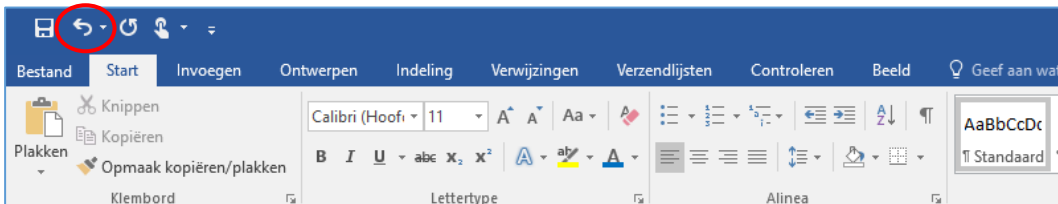
Hieronder staat een plaatje van alle knoppen die je boven in je scherm ziet. Dat heet '**het Lint**'.

Alle figuurtjes in het lint noemen we '**Knoppen**'. Als je op zo'n knop klikt gaat de computer iets met jouw tekst te doen.

**GOEIE VRAAG:**

Heb jij al een idee waarvoor deze **knop** voor is?

Er is nog een **belangrijke knop** in het Lint.




Die knop heet '**Terug**' en daar kun je een foutje mee verbeteren. Met deze knop gaan we oefenen.

**Opdracht:**

⇒ Typ op je lege bladzijde het woordje '**boev**'.

Oeps, die laatste letter was niet goed, dat moet een 'f' zijn.

⇒ Klik nu op de knop 'Terug': 

Nu kun je het woord nog een keer typen. Maar nu wel goed, hè....

**Check:**

⇒ Vertel aan een klasgenoot wat je hebt geleerd over '**het Lint**' en laat zien wat je kunt met de knop '**Terug**'.