

ik kan: EEN PLAATJE AAN MIJN DOCUMENT TOEVOEGEN.

Een verhaaltje met alleen maar letters is niks. Er moet een plaatje bij! Gelukkig is dat niet zo moeilijk.

Zoek eerst je verhaaltje weer op en open het.

⇒ Ga met de cursor helemaal onderaan van je verhaal en druk op de **'Enter-toets'** voor een nieuwe, lege regel.

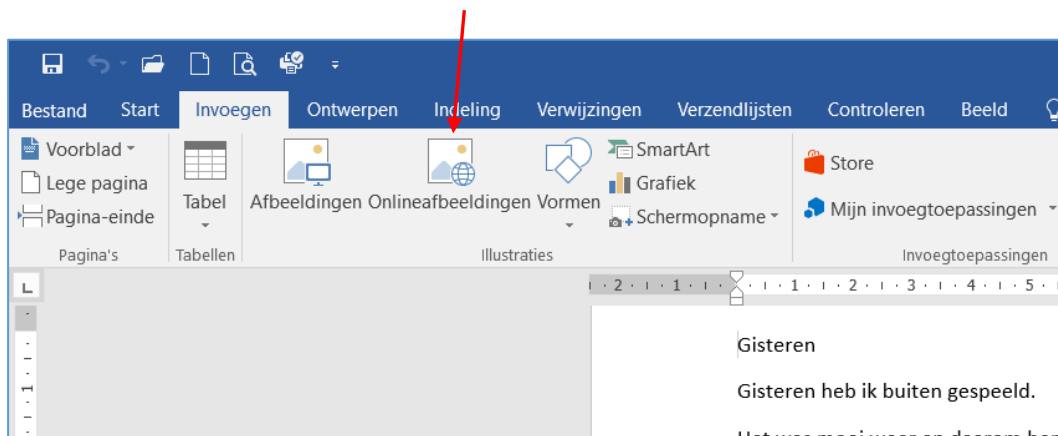
GOEIE VRAAG:

Zoek in het lint boven in je scherm naar het woord **'Invoegen'**.

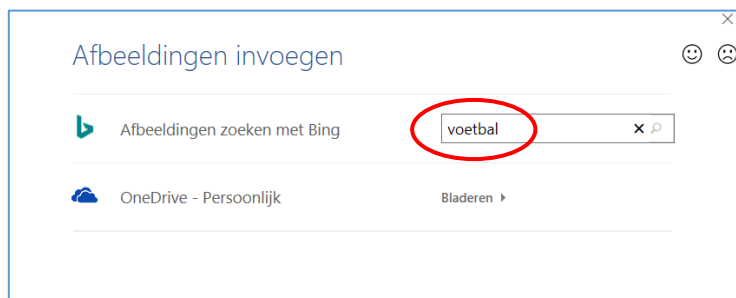
Gevonden?

⇒ Klik maar op **'Invoegen'**. Je ziet nu nieuwe knoppen die bij 'Invoegen' horen.

⇒ Klik nu op de knop **'Onlineafbeeldingen'**.



Je ziet dan gelijk een schermpje waarin je kunt zoeken naar een leuk plaatje.



Ziet het er op jouw computer ook zo uit? Dan gaan we nu een leuk plaatje zoeken.

⇒ Type in het zoekvakje **'voetbal'** en druk op de **'Enter-toets'**.

En kijk, daar zijn een heleboel plaatjes van voetballen.

Ik vind die eerste wel mooi, die gaan we in het verhaaltje invoegen. Werk maar verder op de andere kant van de kaart.



⇒ Klik op het **eerste plaatje met een voetbal** en klik dan op de knop **'Invoegen'**.

Nu staat de voetbal in jouw document. Wat is-ie mooi hè?

We gaan een beetje met het plaatje spelen, maar eerst....

⇒ Type nu eerst boven het plaatje van de voetbal: **'dit is een voetbal'**.

⇒ Klik nu 1x op het plaatje van de **'voetbal'**.

GOEIE VRAAG:

Wat zag je veranderen toen je op de **Voetbal** had geklikt?

Juist, er verschijnen 8 witte rondjes in de hoeken en langs de randen.



Met de witte rondjes kun je het plaatje **groter en kleiner maken**.

Hoe dat werkt ga je uitproberen in de opdracht hieronder....

Opdracht:

⇒ Klik op **een rondje in een hoekje** en sleep het (linker muisknop ingedrukt) schuin naar boven. Sleep het daarna weer terug schuin naar beneden.

GOEIE VRAAG:

Wat gebeurt er als je een rondje **'in een hoekje'** schuin naar boven of beneden sleept?

Dit doen we nog een keer, maar nu met een rondje aan de **zijkant** van je voetbal plaatje.

Opdracht:

⇒ Klik op **een rondje aan de zijkant** en sleep het naar links en rechts opzij.

GOEIE VRAAG:

Wat gebeurt er als je een rondje **'aan de zijkant'** opzij sleept?

Check:

⇒ Vertel aan je juf/meester **jouw antwoord op deze twee GOEIE VRAGEN**.

Laat aan je juf of meester zien hoe jij jouw plaatje kunt veranderen.