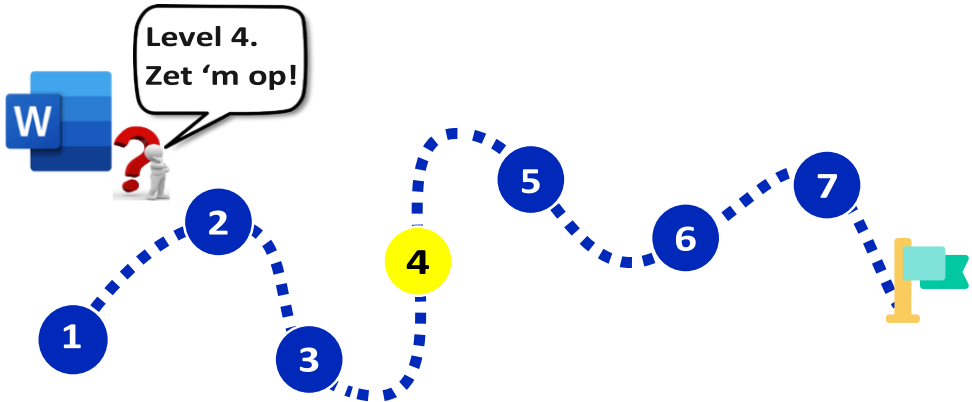


# Level 4

In dit level leer je de tekst opmaken



# Opdracht

Open in Word Online een nieuw leeg document en schrijf een verhaaltje van 4 regels met de naam '**Mijn favoriete Game**'.

Je gaat met letters en woorden van dit verhaaltje toveren..

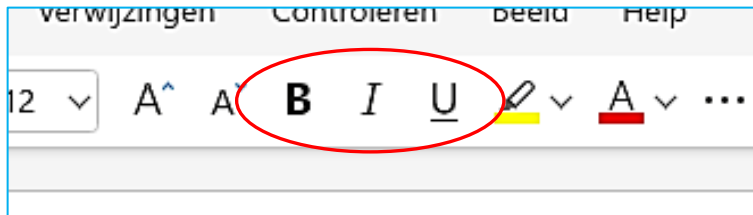
. **Selecteer één regel van je verhaaltje.**

Level 4 

# Opdracht

Nu ga je toveren met je geselecteerde regel:

- . Zoek in het Lint aan de bovenkant van je scherm naar deze 3 knoppen:



Level 4 

# Opdracht

3

Is je regel nog steeds geselecteerd (grijs...)?


. Klik op de knop  en kijk goed wat er gebeurt met jouw geselecteerde regel.

Level 4 


Gevonden? Dan eerst een opdracht:

. Bedenk wat je allemaal zou kunnen doen met deze 3 knoppen.


. Schrijf alles dat je hebt bedacht in je ICT-notitieboekje.



Is het gelukt?



Nee, nog niet → Lees de instructies op leskaart 06



Ja, gelukt!! → Ga door met opdracht **3**

Tja, wat is er nu eigenlijk veranderd?

Klik nog een keer op de knop **B** om je regel weer gewoon te maken.


. Zie je het nu wel?

. Had je het goed verzonnen?

Kijk in je notitieboekje of het klopt wat je had bedacht.



Nee, nog niet → Lees de instructies op leskaart 06

Ja, gelukt!! → Ga door met opdracht 

# Dit ga je leren in Level 4

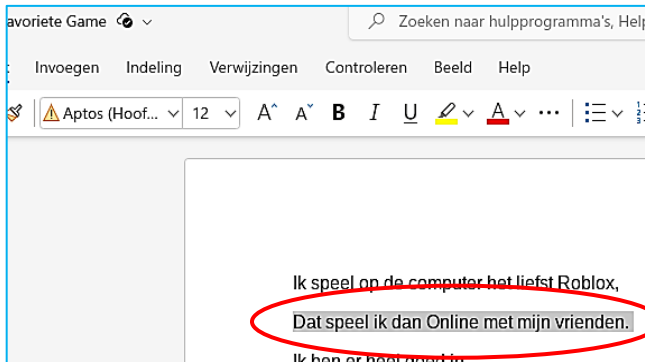


## Leerdoelen

- . Je kunt een regel selecteren
- . Je kunt tekst vet, schuin en onderstreept maken
- . Je kunt letters groter en kleiner maken
- . Je kunt verschillende lettertypen kiezen
- . Je kunt letters allerlei kleuren geven

**Selecteren** is: met de muis een paar woorden of een regel uitkiezen.

Als je het goed doet wordt de regel 'Grijs'.



**Nee, nog niet** → Lees de instructies op **leskaart 06**

**Ja, gelukt!!** → Ga door met **opdracht 2**




# Opdracht



Je mag hetzelfde doen met de volgende knop:

Is je regel nog steeds geselecteerd (grijs...)?

- . Klik op de knop  en kijk goed wat er gebeurt met jouw geselecteerde regel.

Level 4 

# Opdracht

En dan nu de laatste van de 3 knoppen...

Let op hoor... het lukt alleen maar als je regel nog geselecteerd (grijs...) is.

. Klik op de knop  en kijk goed wat er aan jouw geselecteerde regel verandert.

Level 4 

# Opdracht



Zorg dat je document 'Mijn favoriete Game' geopend is.

1. Selecteer een regel van je verhaaltje.
2. Maak de letters van deze regel eerst een stuk **groter**.
3. Maak ze daarna veel **kleiner**.
4. En als laatste: maak ze weer **even groot** als de andere letters

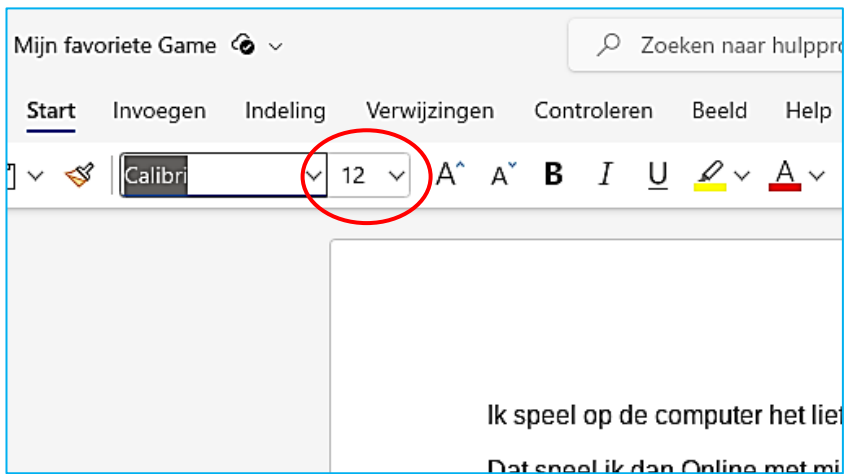
Level 4 ★★☆☆

# Opdracht

Selecteer weer een regel in je document.

- . Kies voor deze regel een **ander soort letters**.
- . Al die verschillende letters die je kunt kiezen noemen we '**Lettertypen**'.

Level 4 

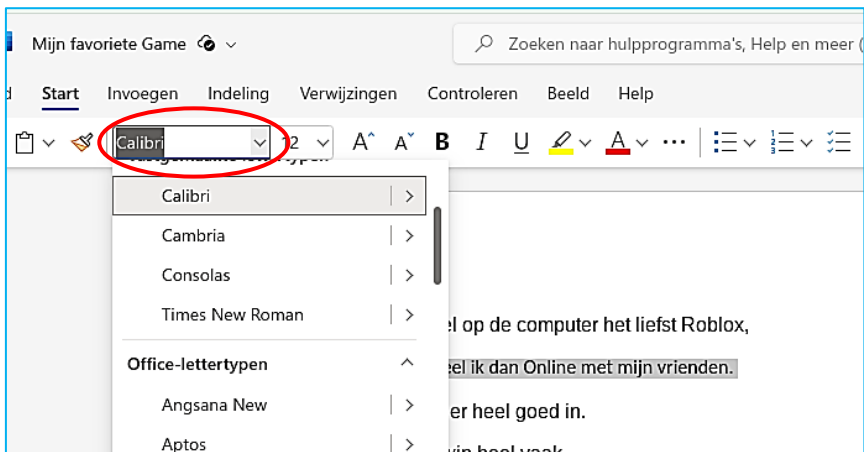


Is het  
gelukt?



**Nee, nog niet** → Lees de instructies op **leskaart 07**

**Ja, gelukt!!** → Ga door met **opdracht 7**




**Nee, nog niet** → Lees de instructies op **leskaart 07**

**Ja, gelukt!!** → Ga door met **opdracht**




Het lijkt net als met de andere knop, maar het is echt anders, hè.

- . Kijk weer in je notitieboekje naar wat je had verzonnen.
- . Had je het mis? **Pak dan Leskaart 6.**  
Daar staat uitgelegd wat deze knop doet.



Is het gelukt?



**Nee, nog niet** → Lees de instructies op **leskaart 06**

**Ja, gelukt!!** → Ga door met **opdracht 5**

**Leer uit je hoofd wat deze knoppen doen** (en verbeter foutjes in je notitieboek..):

**B** de geselecteerde tekst wordt '**Vet**'

**I** de geselecteerde tekst wordt '*Schuin*'

**U** geselecteerde tekst wordt 'Onderstreept'

**Vertel** een klasgenoot over deze 3 knoppen  
en **leg uit** hoe ze werken.



**Nee, nog niet** → Lees de instructies op **leskaart 06**

**Ja, gelukt!!** → Ga door met **opdracht**









# Opdracht

Nog één nieuwe truc, nog één nieuwe knop:

- . Selecteer weer een nieuwe regel.
- . Zoek uit welke knop in het Lint je kunt gebruiken om de **Kleur van de letters** te veranderen.


Level 4 

# Opdracht

Eindopdracht van Level 4: open je document 'Mijn favoriete Game'.

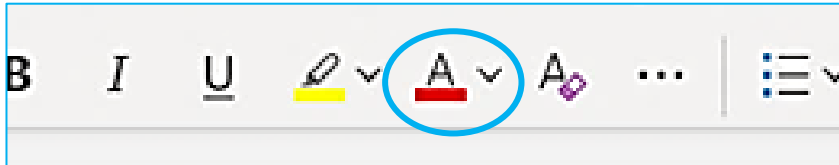
. Zorg dat iedere regel van je verhaal er anders uitziet.

. **Gebruik alle knoppen** die je hebt geleerd:

 ,  ,  , groter/kleiner, verschillende lettertypen, verschillende kleuren.

Level 4 

Deze was niet zo lastig, toch...?



Is het  
gelukt?



**Nee, nog niet** → Lees de instructies op **leskaart 07**

**Ja, gelukt!!** → Ga door met **opdracht**



## Tevreden?

- . Dan mag je het document printen (wel even vragen hè...) en aan je juf of meester laten zien.
- . Als je juf of meester de opdracht goed vindt, mag je aan de slag met de opdrachten van Level 5.

Goed gedaan!!  
En nu naar level 5!





