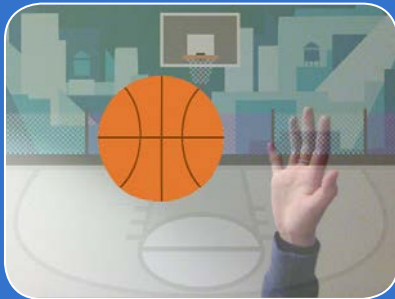
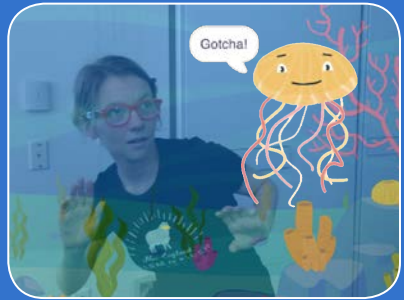




# Video Kaarten



Interageer met projecten  
door gebruik te maken van  
Video Beweging.

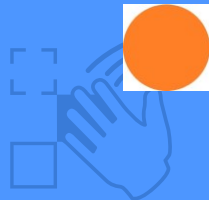


# Video Kaarten

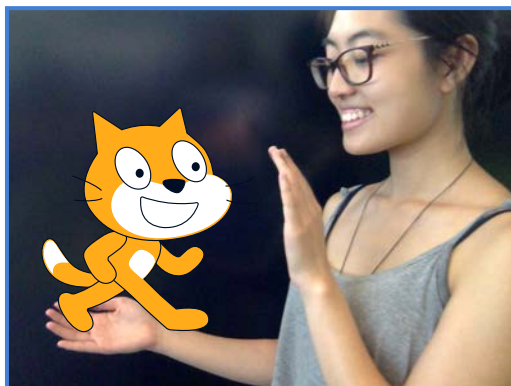
Probeer de kaarten in deze volgorde:

- Aai de kat
- Animeer
- Laat een ballon ploffen
- Speel Drums
- Ontwijk spel
- Speel met de bal
- Start een avontuur

# Aai de kat



Laat de kat miauwen als je ze aanraakt



# Aai de kat

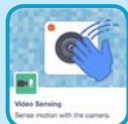
scratch.mit.edu



## Bereid je voor

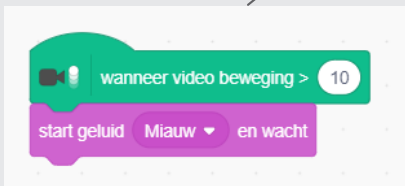


Klik op de **Extensies** knop (onderaan links van het scherm).



Kies **Video** om zo de video blokken toe te voegen

## Voeg deze code toe



Dit zal starten wanneer de camera video beweging bij een sprite opmerkt

Typ een nummer tussen 1 en 100 om de gevoeligheid te veranderen

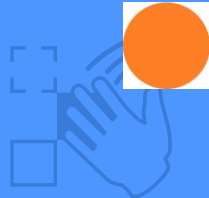
1 zal starten bij een klein beetje beweging, 100 bij veel beweging

## Proberen maar!

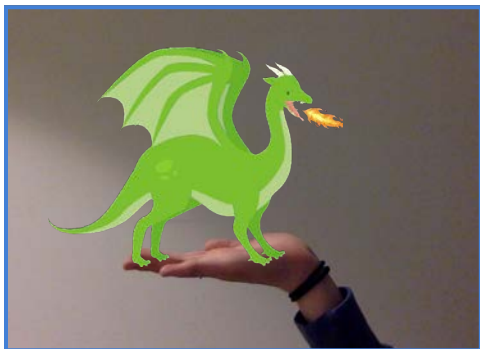
Beweeg je hand om de kat te aaien



# Animeer



Beweeg om een sprite tot leven te wekken



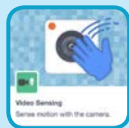
# Animeer



## Bereid je voor



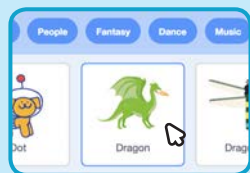
Klik op de **Extensies** knop en kies voor **Video**



Kies een sprite om te animeren

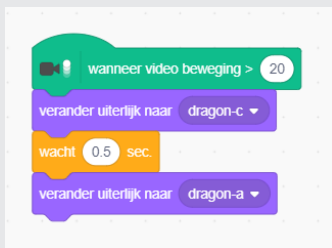


Kies een sprite met meer dan 1 uiterlijk



Scroll over de sprites in de sprites bibliotheek om hun verschillende kostuums te bekijken

## Voeg deze code toe



Kies een uiterlijk

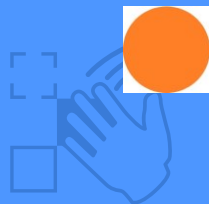
Kies een ander uiterlijk

## Proberen maar!

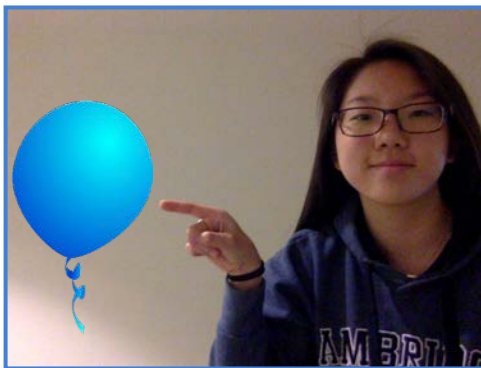
Beweeg om de draak te animeren



# Laat een ballon ploffen



Gebruik je vinger om de ballon te laten ploffen



# Laat een ballon ploffen



## Bereid je voor



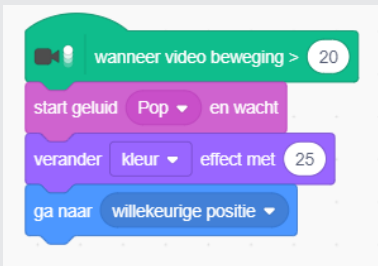
Klik op de **Extensies** knop en kies voor **Video**



Kies een sprite, bijvoorbeeld "Balloon 1"

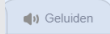


## Voeg deze code toe



Typ een groter getal om het moeilijker te maken om de ballon te laten ploffen

Je kan een ander geluid kiezen door bovenaan te klikken op het tabblad "Geluiden"



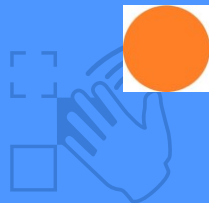
## Proberen maar!

Gebruik je vinger om de ballon te laten ploffen





# Speel Drums



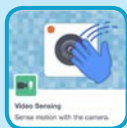
Interageer met sprites die geluiden maken



# Speel Drums



## Bereid je voor



Klik op de **Extensies** knop en kies voor **Video**



Drum



Drum-cymbal

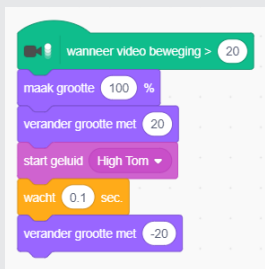
Kies twee sprites, zoals de "Drum" en de "Drum-cymbal" (de drum cymbalen)

## Voeg deze code toe

Klik op de drum om hem te selecteren en voeg dan de code toe



Drum



Typ een min - teken om de drum te verkleinen



Drum-cymbal



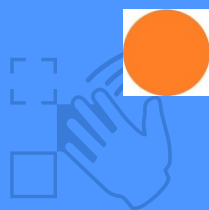
Kies een uiterlijk

## Proberen maar!

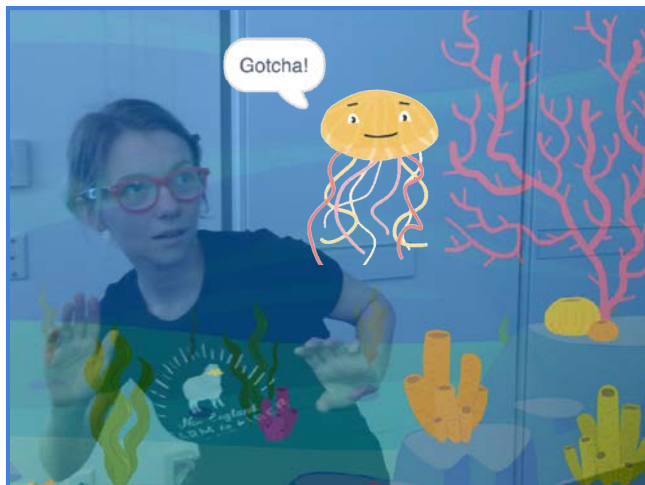
Gebruik je handen om op de drum te spelen



# Ontwijk Spel



Beweeg om een sprite te ontwijken



Video

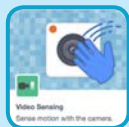
5

SCRATCH

# Ontwijk Spel



## Bereid je voor



Klik de **Extensies**  
knop en kies voor  
**Video**



Kies een achtergrond,  
bijvoorbeeld de Oceaan



Kies een sprite,  
bijvoorbeeld een kwal  
(Jellyfish)

## Voeg deze code toe



```
wanneer op  wordt geklikt
  zet video transparantie op 1
  herhaal
    schuif in 1 sec. naar willekeurige positie
  wanneer video beweging > 10
    zeg Ik heb je! 2 sec.
```

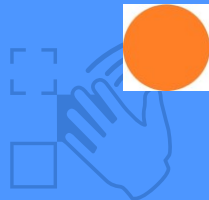
Typ een cijfer tussen 0 en  
100 (0 om de video te tonen,  
100 om hem helemaal  
transparant te maken)

Proberen maar!

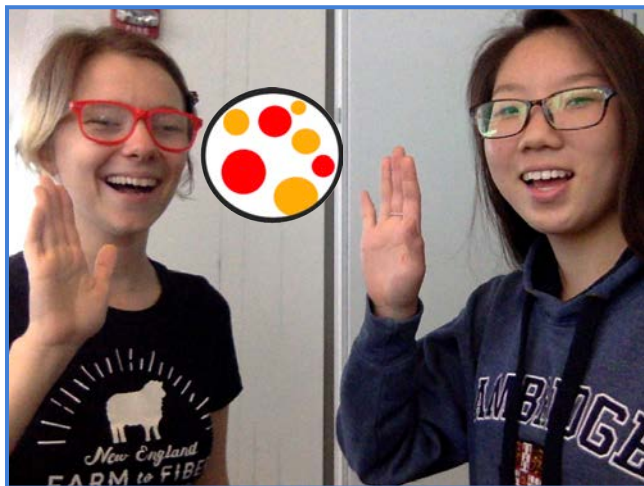
Beweeg in het rond om de kwal te ontwijken



# Speel met de bal



Gebruik je lichaam om de bal te laten bewegen over het scherm



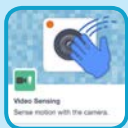
# Speel met de bal



Bereid je voor



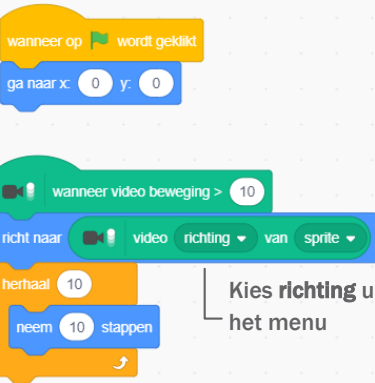
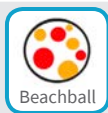
Klik de **Extensies** knop en kies voor **Video**



Kies een **sprite**, bijvoorbeeld een **bal**



Voeg deze code toe!



Scratch code blocks:

- wanneer op vlag wordt geklikt
- ga naar x: 0 y: 0
- wanneer video beweging > 10
- richt naar video richting van sprite
- herhaal 10
- neem 10 stappen

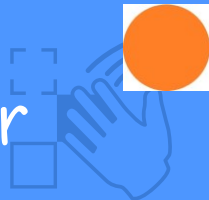
Kies **richting** uit het menu

Proberen maar!

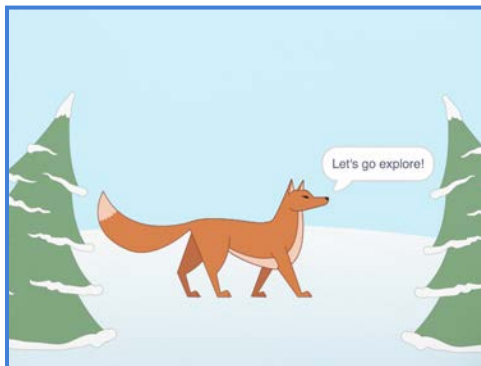


Gebruik je handen om de bal over het scherm te bewegen. Probeer het met een vriend(!)

# Start een avontuur



Neem deel aan het verhaal  
door met je handen te wuiven



# Start een avontuur



## Bereid je voor



Klik de **Extensies** knop



Kies voor **Video**



Kies een achtergrond



Winter



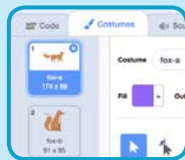
Kies een sprite



Fox

Uiterlijken

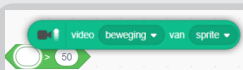
Klik op de Uiterlijken tab om andere uiterlijken te bekijken



## Voeg deze code toe

Code

Click the Code tab.



Klik de **video beweging van sprite** blok in de **groter dan** blok van de **Functies** categorie.

wanneer op wordt geklikt

ga naar x: -160 y: 100

verander uiterlijk naar fox-c

wacht tot > 50

verander uiterlijk naar fox-a

schuif in 1 sec. naar x: 36 y: 7

zeg 'Let's go explore!' 2 sec.

— Kies een startpunt

— Kies een uiterlijk

— Kies een ander uiterlijk

— Schuif naar een andere positie

## Proberen maar!

Klik op de groene vlag. Wuif om de vos wakker te maken.