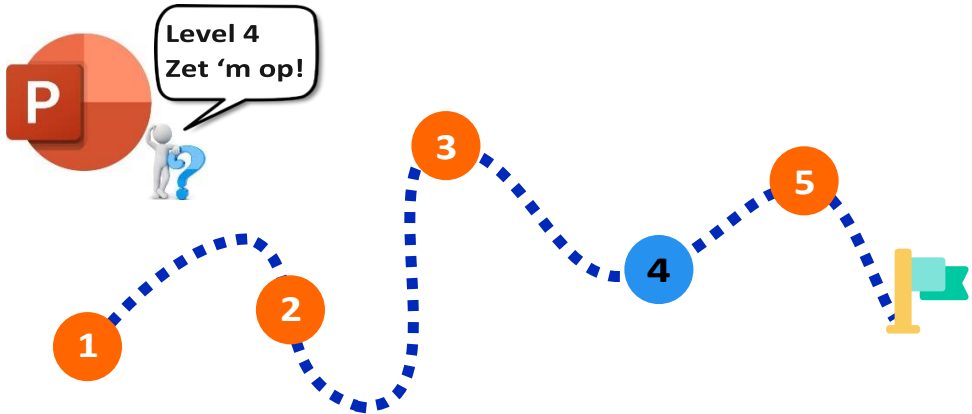


Level 4

Hier leer je afbeeldingen en video's invoegen



Opdracht



Maak een nieuwe lege presentatie aan.

Geef je presentatie de naam '**1^e Afbeelding**'.

- . *Geef je presentatie een titel en ondertitel.*
- . *Maak onderaan een '**nieuwe, lege dia**'.*

Level 4 

Opdracht

In je nieuwe, lege dia ga je een plaatje invoegen...

- . Zoek in het lint naar de knoppen **'Invoegen-Afbeeldingen-Stockafbeeldingen'**.
- . Kies hier een leuke plaatje en voeg die in je lege dia.

Level 4 

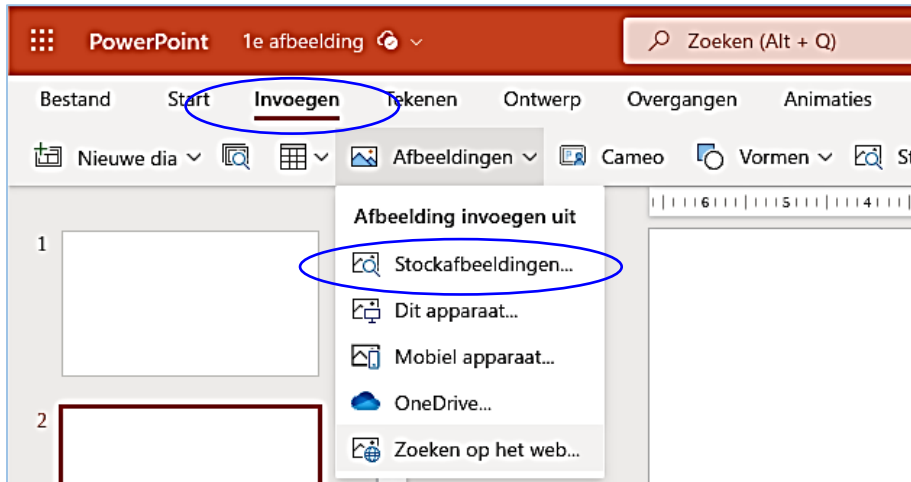
Opdracht

Maar het kan nog veel leuker:

Kopiëren en plakken van Internet!

- . Open een nieuw tabblad in *Google Chrome*.
- . Zoek een afbeelding van een hond.

Level 4 



Is het gelukt?



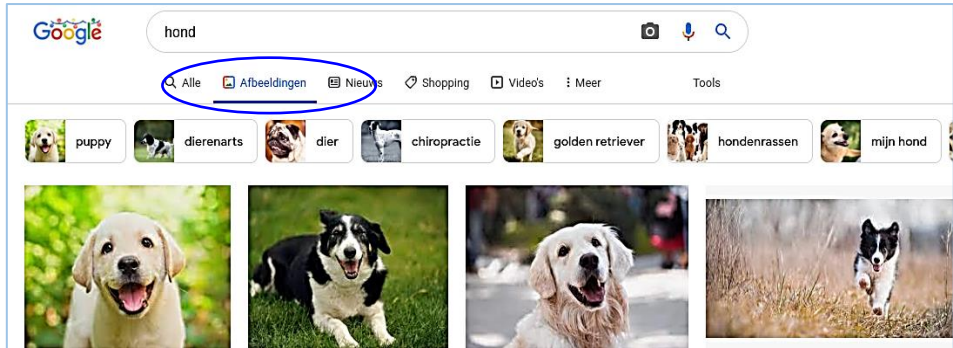
Nee, nog niet → Lees de instructies op **leskaart 09**








Ja, gelukt!! → Ga door met **opdracht**

3

Gebruik het +-je voor een nieuw tabblad...



   **Nee, nog niet** → Lees de instructies op **leskaart 09**

 **Ja, gelukt!!** → Ga door met **opdracht 4** 

Dit ga je leren in Level .



Leerdoelen

- . Je kunt een afbeelding invoegen.
- . Je kunt een video invoegen.
- . Je kunt een hyperlink maken.

Bestand **Start** Invoegen Tekenen Ontwerp Overgangen Animaties Diavoorstelling Controleren Beeld Help

Nieuwe dia

1

Kantoorthema

Afbeelding invoegen

Titeldia

Titel en object

Sectiekop

Inhoud van twee

Vergelijking

Alleen titel

Leeg

Inhoud met bijschrift

Afbeelding met bijs...

Afbeelding invoegen
in verschillende manieren voor...



Nee, nog niet → Lees de instructies op leskaart 09

Ja, gelukt!! → Ga door met opdracht **2**

Opdracht



Weet je al welke hond je in je presentatie wilt gebruiken?

- . Klik op de hond van je keuze.
- . Zorg dat de afbeelding van de hond in een nieuwe, lege dia komt te staan.
- . Gebruik hiervoor '**Kopiëren en plakken**'.

Level 4 ★★☆☆

Opdracht

Een **opdracht** om te checken of je het nu zelf kunt!

- . Selecteer je 1^e afbeelding (opdrachtkaart 2).
- . Stel voor deze afbeelding een animatie in (Level 02, weet je nog?).
- . Doe hetzelfde voor je plaatje van de hond (kies wel een andere animatie).
- . Bekijk hoe je presentatie uit met animaties eruit ziet.

Level 4 

Opdracht



Nu ga je aan de slag met iets spannends:
invoegen van een video!

- . Maak een nieuwe presentatie met de naam '**Video**'.
- . Open een nieuw tabblad in *Google Chrome* en zoek naar een video over '**Paarden**'.

Level 4 ★★☆☆

Opdracht



Kies een filmpje uit dat je wilt gebruiken.

Van dit filmpje heb je het **Internetadres** (URL) nodig.

- . Selecteer het **Internetadres** (URL) van je filmpje.
- . Ga terug naar je presentatie en zoek in het lint naar '**Invoegen - Onlinevideo**' en klik erop.

Level 4 

Google

paarden



Q Alle

Afbeeldingen

Video's

Shopping

Nieuws

Meer

Instellingen

Tools

Ongeveer 508.000 resultaten (0,21 seconden)

www.youtube.com › watch ▼

Paarden die in de wei spelen - YouTube



Op dit kanaal zal ik jou alles vertellen over het onderwerp: **paarden!** Ik ben Fenna van Dam, 17 jaar ...
7 jun. 2016 - Geüpload door HoefWijzer

www.youtube.com › watch ▼

U steekt hier over met dertien losse paarden, mag dat ...



Al twintig jaar zet de familie van Straaten op bijzondere wijze de jonge



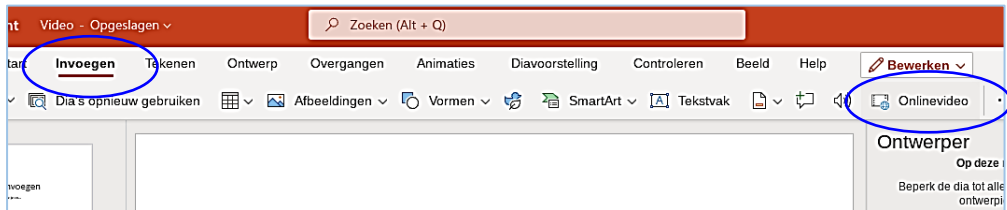
Is het
gelukt?



Nee, nog niet → Lees de instructies op **leskaart 10**



Ja, gelukt!! → Ga door met **opdracht 7**



Is het gelukt?

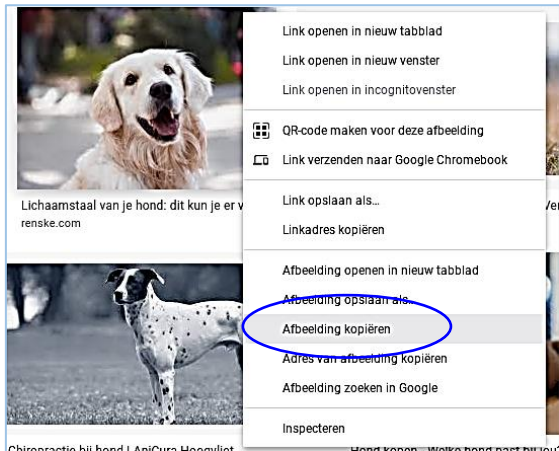
Nee, nog niet → Lees de instructies op **leskaart 10**

Ja, gelukt!! → Ga door met **opdracht 8**

. Zet je pijltje op de hond van je keuze en **'tap met twee vingers'** op je touchpad.

. Kies in het menu voor **'Afbeelding kopiëren'**.

. Gebruik in je lege dia de toetsen **'Ctrl + V'** om te je plaatje te plakken.



Is het gelukt?




Nee, nog niet → Lees de instructies op leskaart 09/10





Ja, gelukt!! → Ga door met opdracht 5

- . Noteer in *Class Notebook* op welke twee manieren je een afbeelding in PowerPoint kunt invoegen.


- . Leg aan een klasgenoot uit welke 2 manieren je kent om een afbeelding toe te voegen.
- . Laat het aan je klasgenoot zien op een nieuwe dia met een nieuwe afbeelding




Is het gelukt?



Nee, nog niet → Lees de instructies op leskaart 10



Ja, gelukt!! → Ga door met opdracht 

Opdracht



Zie je nu ook het venster 'Onlinevideo'?

Daarin kun je het Internetadres van je filmpje gebruiken.

- . Plak het Internetadres van je filmpje in het invulvenster en klik op 'Invoegen'.
- . Speel je presentatie af en klik op het Internetadres om je filmpje te starten.

Level 4 ★★

Opdracht



Zo'n Internetadres in je presentatie staat wat suf....

Je kunt ook een woord gebruiken om je filmpje te starten.

- . Ga naar de titel en selecteer 1 woord.
- . Doe de 'twee-vinger-tap' op 'het geselecteerde woord' en kies voor 'Koppeling'.
- . Koppel het Internetadres van je filmpje aan je geselecteerde woord.

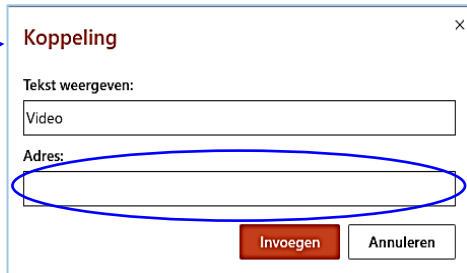
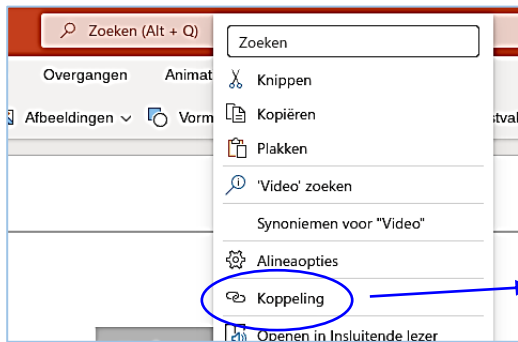
Level 4 ★★

Opdracht 10

Eindopdracht van Level 4:

- . Maak een nieuwe presentatie met de naam 'Sport'. Type een mooi stukje over de leukste sport die je kent (minstens 5 regels)!
- . Zoek een filmpje over je favoriete sport.
- . Selecteer een hele regel en maak daarvan een koppeling (hyperlink) naar jouw filmpje.

Level 4 ★★



Nee, nog niet → Lees de instructies op **leskaart 11**

Ja, gelukt!! → Ga door met **opdracht 10**

. Ga met deze presentatie naar je juf of meester en laat zien hoe je het filmpje hebt ingevoegd.

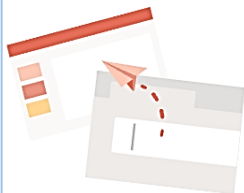
. Als deze opdracht goed is gelukt, mag je aan de slag met de opdrachtkaarten van het laatste Level!

**Goed gedaan!!
En nu naar level 5!**



Geef het adres voor de onlinevideo op

https://



Kopieer en plak het adres van uw video.

Als uw adres juist is, wordt hier een voorbeeld van de video weergegeven. Dit zijn de ondersteunde videoproviders.

- ✓ YouTube
- ✓ SlideShare
- ✓ Vimeo
- ✓ Stream

Het gebruik van onlinevideo's is onderhevig aan de gebruiksvoorwaarden en het privacybeleid van de provider. [Meer informatie](#)

Invoegen

Annuleren



Is het gelukt?



Nee, nog niet → Lees de instructies op **leskaart 11**

Ja, gelukt!! → Ga door met **opdracht**



